

## TURNIERREGLEMENT

### 12. INTERKANTONALE PFINGST JUNIOREN- TURNIER 2016

- Art. 1** Die Verwaltungsverordnung für die Organisation eines Turniers mit 9 Spielern bei den Junioren D, 7 Spielern bei den Junioren E und 5 Spielern bei den Junioren F, die Spielverordnung sowie die offiziellen Spielregeln des SFV sind bekannt und werden anerkannt.
- Art. 2** Das Turnier ist für die Junioren-Mannschaften D, E und F vorgesehen. Die Einschreibgebühr von Fr. 120.- pro Mannschaft D – E und Fr. 100.- für F ist zahlbar bei der Anmeldung, spätestens jedoch bei Turnierbeginn.
- Art. 3** Die Spieler müssen eine Spiellizenz für ihren Klub besitzen. Die Lizenz und das Alter des Spielers (gemäss Anmeldeformular) müssen im Pass nachweisbar sein, falls die Jury dies verlangt. Vor Turnierbeginn hat jede Mannschaft der Jury eine Liste der Spieler auszuhändigen, die den Namen der Spieler, deren Geburtsdatum sowie Unterschrift des Verantwortlichen zu beinhalten hat. Jeder Spieler ist verpflichtet, während des gesamten Turniers mit derselben Trikotnummer zu spielen. Ausgeschlossene Spieler sind während des Turniers nicht spielberechtigt.
- Art. 4** Während des Turniers können die Mannschaften mit lizenzierten und regulär angemeldeten Spielern verändert werden. Falls sich ein Spieler mit einer Mannschaft zerstreitet, ist er nicht berechtigt, bei einer anderen Mannschaft mitzuspielen (Ausser außergewöhnlichem Fall und Genehmigung der Jury)
- Art. 5** Die Auswechslung von Spielern ist uneingeschränkt gestattet.
- Art. 6** **Abseitsregel**  
Junioren D  
Die offizielle Abseitsregel wird angewendet (Gesetz 11).  
Junioren E  
Die Abseitsregel wird im Strafraum sowie in den Zonen des Strafraums bis zur Linie angewendet.  
Junioren F  
Die Abseitsregel wird nicht angewendet.
- Art. 7** **Auswurf vom Torspieler D-E-F (Abstoss/Abkick)**  
Auswurf mit der Hand oder Dribbling mit dem Fuss.  
Kein Abstoss vom Boden.  
Kein Auskick oder Dropkick.  
Bei einem fälschlicherweise ausgeführten Auskick erhält das gegnerische Team einen Indirekten Freistoss in der Spielfeldmitte. Sobald der Torspieler den Ball aus der Hand gespielt oder auf den Boden gelegt hat, ist der Ball frei (kein Abstoss).  
Diese Regelung gilt auch wenn der Ball das Spielfeld nicht verlassen hat.

**Art. 8**

**Rückpass zum Torhüter**

Junioren D und E

Die Regel mit dem Rückpass zum Torhüter wird angewendet.

Junioren E

Diese Regel ist für diese Kategorie nicht angewandt.

**Art. 9**

Ein Spieler kann gem. Reglement des SFV während einer Dauer von 3 Minuten vom Platz verwiesen werden. Falls der selbe Spieler während des selben Spieles zum Zweiten Mal vom Platz verwiesen wird, wird er vom Turnier ausgeschlossen.

**Art. 10**

Proteste müssen zu Händen der Rekurskommission bis spätestens 15 Minuten nach Spielende bescheinigt werden. Zur selben Zeit muss auch eine Kautions von Fr.50.- bezahlt werden. Diese wird im Falle, dass der Protest akzeptiert wird, zurück erstattet.

**Art. 11**

Das Klassement der einzelnen Gruppen wird anhand der Punkte ermittelt. Im Fall von Punktegleichheit wird zuerst die direkte Begegnung gewertet, die Differenz zwischen den erzielten und den erhaltenen Toren, danach die Anzahl der erzielten Tore und als letztes eine Ziehung. Im Falle eines Forfaits bleibt die Anzahl Tore unverändert.

**Art. 12**

**Wettbewerbe**

Junioren D

**Bei den Junioren D (gruppen 1 und 2)** eingestuft ersten und zweiten Mannschaften jeweils in ihrer Gruppe wird für das Halbfinale qualifizieren. Die erste Sitzung der Gruppe die zweite Gruppe 2 und umgekehrt. Der Gewinner der Halbfinale findet im Finale für die 1 und 2. Verlierer wird die Stelle im Finale die 3 und 4.

Für die anderen Mannschaften wird die Spiele von Einordnen geben.

Junioren E

Für Junioren E, rangiert die ersten zwei Mannschaften mit den besten Punkt der Gruppe im ersten für die Finale 1 und 2. Platz beteiligt

Im Fall eines Unentschieden in den Final- und Halbfinalspielen wird ein Penalty-Schiessen gemäss den FIFA-Regeln durchgeführt.

**Art. 13**

Die Spiele dauern 18 Minuten, ohne Seitenwechsel.

**Art. 14**

Die erstgenannte Mannschaft hat die Platzwahl oder den Anstoss und trägt die Klubfarben. Falls die Tenues identisch sind, ist es am zweitgenannten Team, in einem anderen Tenue zu spielen.

**Art. 15**

Jede Mannschaft hat die festgelegten Zeitpläne genau einzuhalten. Nach einer Wartezeit von 3 Minuten wird das Spiel Forfait 0:1 gewonnen. Die Uhr der Turnier-Jury ist entscheidend. Die Verspätungsgründe werden von der Jury untersucht und diese entscheidet auch, ob Forfait oder nicht.

**Art. 16**

Die Schiedsrichter und die Mannschaftenverantwortlichen haben sich 5 Minuten vor jedem Spiel am Tisch der Jury einzufinden

- Art. 17** Alle in diesem Reglement nicht vorkommenden Fälle werden von der Jury entschieden.
- Art. 18** Alle Entscheidungen sind dem Rekursgesetz des ASF unterworfen.
- Art. 19** Der FC Tavannes/Tramelan lehnt jede Verantwortung bei einem Unfall ab.
- Art. 20** Der FC Tavannes/Tramelan lehnt jede Haftung für verlorene oder gestohlene Gegenstände ab.
- Art. 21** **Für alle Regulierung Übersetzungsfehler die Französisch-Version ist maßgebend**